

Événements liés aux cases jaunes

1. Tu es au Mont de la Selle pour une manifestation en faveur des droits des paysans. Tu t'apprêtes à prendre la route. Pour un bon départ, tu reçois 3 pois.
6. Les femmes de ton village se sont regroupées pour créer une coopérative. Tu reçois 3 grains de café.
12. Les Cayes : tu arrives chez des cousins. Ton équipe perd un tour car tu dois travailler pour eux mais tu reçois un grain de maïs.
16. Tu aides un villageois à reconstruire sa maison dévastée par le séisme. Tu reçois 2 grains de haricots.
17. En mer, tu pêches de belles langoustes et tu reçois du marchand 3 grains de café.
19. Tu profites de ton passage à Corail pour participer à une formation organisée par la PAPDA. Tu y apprends des techniques en agroécologie. Tu reçois 4 pois.
20. Tu aides les paysans à rester debout après le séisme. Tu reçois 3 grains de maïs.
27. Tu es à Port-au-Prince, avec les membres de Tèt Kole. Tu es arrêté lors d'une manifestation contre les multinationales... Tu vas en prison sur l'île de Gonâve.
 - Si un membre de l'équipe possède la carte bleue te permettant de sortir, tu es sauvé.
 - Si un membre d'une autre équipe possède la carte bleue, tu peux négocier avec lui le prix de ta sortie.
 - S'il y a un grain à la case 27, tu le donnes à la banque et tu es libre. Sinon, tu restes en prison durant 2 tours.
32. Le pont qui surplombe l'Artibonite est abîmé. Ton équipe perd un tour. Au tour suivant, elle doit atteindre un nombre pair pour passer. Sinon, elle attend.
35. Tu es pris de force pour aller couper la canne à sucre en République Dominicaine. Ton co-équipier doit donner un grain à la banque pour que tu ne partes pas.
38. Après le tremblement de terre, tu nettoies le terrain de jeu pour que les enfants puissent y retourner jouer. L'équipe avance de 2 cases.
43. Tu accèdes au marché local de Port-de-Paix. Si tu as des grains, tu en échanges un de ton choix avec un membre de l'équipe précédente.
52. Tu es à Cap-Haïtien, la ville préférée des Haïtiens. Ils te reçoivent joyeusement. Tu reçois de la banque 2 grains de ton choix.
54. Tu es à Fort-Liberté et tu croises la route d'un marchand. Tu envoies un grain de maïs à la case 35 et un grain de café à la case 27. Le premier autre joueur à atteindre ces cases en profitera. S'il te manque un grain, tu échanges avec la banque mais 2 pour 1.
61. Tu aides une association à distribuer des médicaments après le séisme. Tu reçois 2 pois.
63. Bravo, tu es arrivé à Hinche pour un repas communautaire avec les associations et les membres des villages ! 😊

